# Bài tập trên lớp

## Làm quen với Java

Viết chuỗi Hello world ra màn hình

Bài tập trên lớp: Viết chuỗi “Hi” ra màn hình

## Làm quen với Scanner

Sử dụng Scanner để bắt chuỗi người dùng nhập vào

Đề bài: Yêu cầu người dùng nhập tên, sau đó hiển thị ra màn hình câu “Hi <tên>” với tên được nhập từ người dùng.

Bài tập trên lớp: Yêu cầu người dùng nhập ngày sinh và lớp, sau đó hiển thị ra màn hình câu “<tên> - <ngày sinh> - <lớp>” với dữ liệu được nhập từ người dùng như ở trên.

## Làm quen với điều kiện (conditional statement)

Sử dụng cấu trúc if – elseif – else để kiểm tra điều kiện từ người dùng

Đề bài: Kiểm tra số chẵn lẻ được nhập từ bàn phím

Bài tập trên lớp:

Các bạn nhập tuổi từ người dùng

Kiểm tra: Tuổi >= 18 - Trưởng thành

Kiểm tra: Tuổi >= 15 - Thanh niên

Kiểm tra: Tuổi >= 12 - Thiếu niên

Kiểm tra: Còn lại: Trẻ con

## Làm quen với mảng

Tạo một mảng bằng 2 cách: (1) Khởi tạo các phần tử bên trong mảng đã có sẵn (2) Khởi tạo mảng trắng và đẩy phần tử vào đó

Sử dụng vòng lặp : Loop – while để in các phần tử trong mảng

for (int i = 0; i < numbers.length; i++) {

System.out.println(numbers[i]);

}

//while

int j = 0;

while (j < numbers.length) {

System.out.println(numbers[j]);

j++;

}

Bài tập trên lớp: Khởi tạo một mảng với số phần tử của người dùng nhập vào, nhập các phần tử của mảng theo người dùng và in ra màn hình số các phần tử chẵn và lẻ trong mảng

//! TODO: Khởi tạo một mảng với số phần tử được nhập từ người dùng-> Scanner

//! TODO: Nhập các phần tử trong mảng vừa tạo từ người dùng -> Scanner

//! TODO: Đếm số lượng các phần tử chẵn và lẻ trong mảng -> Loop

//! TODO: In ra số lượng phần tử lẻ và chẵn trong mảng -> Condition